

Perancangan Sistem Informasi Stok Barang di Gudang Toko Viola Berbasis *Website*

Muhammad Ali kasri¹, Firman², Rahda Putri Tahia³, Ika Setianingsih⁴

^{1,2,3}Universitas Pendidikan Muhammadiyah Sorong

muhammadaliskasri@gmail.com¹,

rahdaputri257@gmail.com² setianingsihika33@gmail.com³

Abstrak: Toko Viola merupakan sebuah Toko grosir dan eceran di Salawati yang menawarkan berbagai macam produk berupa sembako, ATK, peralatan tukang dan lain sebagainya. Tujuan dilakukan penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis *website* dan buku panduan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola. Jenis penelitian yang digunakan adalah *research and development* dan model pengembangan yang digunakan yaitu model *prototype*. Ujicoba yang digunakan adalah ujicoba *blackbox* dan ujicoba lapangan. Subjek penelitian ini yaitu petugas Gudang, pemilik Toko, 3 mahasiswa dan 7 pelanggan atau masyarakat. Berdasarkan hasil penelitian perancangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola diperoleh hasil validasi ahli mendapatkan kesimpulan sangat baik, oleh karena itu peneliti bisa melakukan ujicoba lapangan kepada responden. Hasil uji coba lapangan dengan penilaian aspek kualitas sistem mendapatkan rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, aspek navigasi mendapatkan rata-rata 3,4 presentase 84% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, dan aspek kepuasan pengguna mendapatkan rata-rata 3,8 presentase 95% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Kemudahan memahami buku panduan oleh responden mendapatkan nilai rata-rata 3,8 dan presentase 94% dengan kesimpulan sangat baik. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis *website* dan buku panduan layak digunakan.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Stok, Toko, Viola, R & D.

Abstract: *Viola shop is a wholesale and retail store in Salawati that offers a variety of products in the form of basic necessities, stationery, handyman equipment and so on. The purpose of this research is to design a website and a guidebook for the stock information system at the Viola Store Warehouse. The type of research used is research and development and the development model used is the prototype model. The trials used were blackbox trials and field trials. The subjects of this research are warehouse officers, shop owners, 3 students and 7 customers or the public. Based on the results of the research on designing a stock information system at the Viola Store Warehouse, the results of expert validation obtained very good conclusions, therefore researchers could conduct field trials to respondents. The results of field trials with the assessment of system quality aspects get an average of 3.6 percentages of 90% and get very good conclusions, navigation aspects get an average of 3.4 percentages of 84% and get*

very good conclusions, and aspects of user satisfaction get an average average 3.8 percentage 95% and get a very good conclusion. The ease of understanding the guidebook by the respondents got an average score of 3.8 and a percentage of 94% with a very good conclusion. The results of this study indicate that the design of an inventory information system at the Viola Store Warehouse based website and guidebook is feasible to use.

Keywords: *System, Information, Stock, Shop, Viola, R & D.*

1. Pendahuluan

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat, khususnya perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). Teknologi Informasi dan Komunikasi adalah sebuah media atau alat bantu yang digunakan untuk mentransfer data baik itu untuk memperoleh suatu data atau informasi maupun memberikan informasi kepada orang lain serta dapat digunakan untuk alat berkomunikasi baik satu arah ataupun dua arah. Perkembangan TIK tersebut membawa pengaruh besar ke berbagai bidang kehidupan, salah satunya di bidang pertokoan.

Toko Viola merupakan sebuah Toko grosir dan eceran di Salawati yang menawarkan berbagai macam produk berupa sembako, ATK, peralatan tukang dan lain sebagainya. Toko Viola berdiri sejak tahun 2014 hingga sekarang. Toko Viola buka setiap hari pada pukul 07:00 – 21.30 WITA. Toko Viola memiliki 10 ruangan sebagai tempat penyimpanan stok barang. Diruangan pertama khusus untuk penyimpanan beras, gula, dan telur, ruangan 2 dan 3 khusus tempat penyimpanan stok berbagai macam minuman dan susu, diruangan ke-4 tempat penyimpanan stok snack, biskuit, permen, tisu, kopi, pampers, dan lain-lain. Ruangan ke-5 tempat penyimpanan stok berbagai macam sabun, ruangan ke-6 tempat penyimpanan stok minyak dan tepung. Ruangan ke-7 khusus tempat penyimpanan stok rokok, ruangan 8 tempat penyimpanan stok kecap, saos, masako, garam, bumbu instan, dan penyedap rasa lainnya. Ruangan 9 tempat penyimpanan stok kantong plastik dan berbagai macam sandal, kemudian di ruangan ke-10 tempat penyimpanan stok peralatan tukang seperti palu, paku, dan lain sebagainya.

Pada Gudang Toko Viola proses pencatatan stok barangnya belum teratur dan masih manual dengan menulis dibuku dan mencatatnya hanya dilakukan pada saat barang masuk saja ketika ada barang keluar datanya tidak dicatat, hal tersebut mengakibatkan pemilik Toko tidak tahu jumlah pasti stok barang yang ada di Gudang, pemilik Toko mengetahui stok barang habis ketika ada yang membeli barang saja. Hal tersebut akan mengakibatkan masalah fatal, baik itu penumpukan stok di Gudang maupun kekosongan stok barang, dan customer akan kecewa karena sudah datang ke Toko tetapi barang yang dicari tidak ada. Kemudian pada saat sales datang, petugas Gudang harus mengecek terlebih dahulu stok barang di Gudang untuk mengetahui barang apa saja yang kosong. Setelah itu, pemilik Toko baru bisa memutuskan produk apa saja yang harus di order. Sedangkan, setiap produk memiliki sales yang berbeda-beda, hal tersebut akan memakan waktu yang lama. Toko membutuhkan dukungan teknologi berupa sistem informasi yang

dapat mempermudah dan mempercepat dalam memberikan informasi mengenai stok barang di Gudang dan pelanggan bisa melihat terlebih dahulu stok barang di website Toko Viola.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian terhadap sistem stok barang di Gudang Toko Viola dan mengembangkan sistem yang ada dengan merancang sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis website, dengan adanya perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat mencatat stok barang di Gudang dengan baik sehingga memudahkan petugas Gudang untuk membuat laporan barang masuk, laporan barang keluar, dan laporan stok barang, selain itu memudahkan pemilik Toko juga untuk melihat laporan barang masuk, laporan barang keluar, dan laporan stok barang yang sesuai dengan jumlah stok di Gudang, dan memudahkan pelanggan untuk melihat stok barang di Gudang Toko Viola.

2. Metode Penelitian

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan model penelitian *Research and Development* (R&D) atau Penelitian dan Pengembangan. Produk yang dihasilkan pada penelitian ini yaitu Sistem Informasi Stok Barang di Gudang Toko Viola Berbasis *website*. *Research and Development* (R&D) adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut (Sugiyono, 2016:407). Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian pengembangan adalah model *Prototype*. Menurut Muharto dan Arisandy Ambarita (2016:107), *Prototyping* adalah proses *iterative* dalam pengembangan sistem dimana *requirement* diubah ke dalam sistem yang bekerja (*working system*) yang secara terus menerus diperbaiki melalui kerjasama antara user dan analis. *Prototype* juga bisa dibangun melalui beberapa *tool* pengembangan untuk menyederhanakan proses. Adapun tahapantahapan dalam pengembangan dengan metode *prototype* ini yaitu pengumpulan kebutuhan, membangun *prototyping*, evaluasi *prototyping*, mengkodekan *system*, menguji *system*, evaluasi *system*, dan menggunakan sistem.

Penelitian sistem informasi stok barang di gudang Toko Viola berbasis *website* di lakukan di Toko Viola tepatnya digudang Toko Viola yang terletak di jalan poros Majener, Katapop 1 Kecamatan Salawati, Kabupaten Sorong, Papua Barat. Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Februari sampai Agustus 2022. Subjek uji coba penelitian ini berjumlah 12 responden yaitu terdiri dari 7 orang pelanggan, 3 Mahasiswa, admin gudang dan pemilik Toko Viola.

Teknik pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode observasi, wawancara, studi pustaka, dan kuesioner. (1) Observasi berupa pengamatan secara langsung di Gudang Toko Viola baik saat barang masuk maupun barang keluar, (2) Wawancara, melakukan aktifitas Tanya jawab kepada petugas Toko dan pemilik Toko mengenai hal-hal yang berkaitan dengan pencatatan stok barang, barang keluar dan barang masuk, (3) Studi pustaka, teknik pengumpulan data yang sumber-sumbernya didapatkan buku elektronik (*ebook*), jurnal, youtube, maupun *website* yang menunjang penelitian ini, (4) Kuesioner, teknik pengumpulan data primer yang dilakukan

dengan cara menyebarkan seperangkat daftar pertanyaan tertulis kepada responden yang menjadi subjek penelitian.

Untuk menghitung kelayakan sistem berasal dari hasil kuesioner validator dan subjek uji coba lapangan. Informasi yang didapat berbentuk *checklist* yang dikumpulkan dalam struktur skala *likert* dengan nilai 1-4, dan juga yang berbentuk Ya dan tidak. Teknik analisis data dalam penelitian ini menggunakan metode analisis deskriptif peneliti melakukan analisis terhadap kelayakan sistem dengan menggunakan perhitungan sebagai berikut:

$$P = \frac{\text{Skor hasil pengumpulan Data}}{\text{Skor ideal}} \times 100\%$$

Keterangan:

P = Angka presentase

Skor ideal = Skor tertinggi x jumlah responden x jumlah butir. (Sumber: Sugiyono, 2014)

Skor ideal adalah skor yang ditetapkan dengan asumsi bahwa setiap pertanyaan memberi jawaban dengan skor tertinggi, selanjutnya dari seluruh data yang terkumpul disajikan dalam bentuk narasi kalimat, Gambar-Gambar dan juga distribusi persentase. Tahap penelitian pengembangan, dilakukan teknik analisis sesuai dengan maksud dan tujuan tahapan tersebut. Oleh karena itu, analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis deskriptif, yang mendeskripsikan hasil pengembangan, respon validator, dan hasil ujicoba. Jenis analisis data tersebut diuraikan lebih rinci untuk menjawab setiap pertanyaan penelitian sebagai berikut:

$$\bar{V} = \frac{\sum x_i}{n}$$

Keterangan :

\bar{V} = Rata-rata total validasi

$\sum x_i$ = Jumlah skor aspek

n = Banyaknya butir aspek

Dengan menggunakan perhitungan tersebut dapat di hasilkan nilai sebagai pengukuran apakah layak atau tidak layak sistem informasi yang telah di buat, untuk mengetahui hasil yang di dapat dari perhitungan diatas termasuk kedalam layak atau tidak dapat diketahui dari Tabel 1 dan pengkategorian validitas dapat dilihat pada Tabel 2:

Tabel 1 Kriteria Interpretasi Skor (Riduwan dan Sunarto,2011)

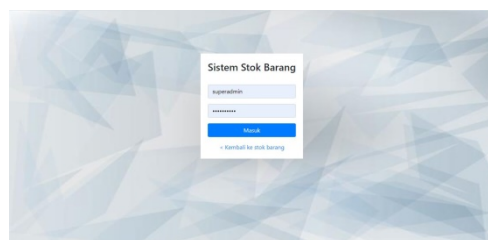
Skor	Kategori
76% - 100%	Sangat Baik
51% - 75%	Baik
26% - 50%	Sedang
0% - 25%	Kurang Baik

Tabel 2 Kriteria Pengkategorian Validitas (Widoyoko,2016)

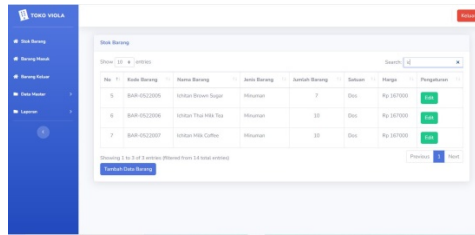
Interval	Kategori
>3,0 – 4,0	Sangat baik
>2,0 – 3,0	Baik
> 1,0 – 2,0	Sedang
0 – 1,0	Kurang baik

3. Hasil dan Pembahasan

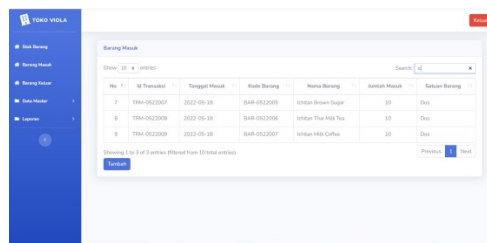
Berdasarkan hasil pengembangan sistem yang dilakukan terhadap sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis *website* yang menggunakan pusat perancangan sistem *visual studio code* dengan bahasa pemrograman *php* dengan menggunakan bantuan *bootstrap* dan template *sb-admin2* serta penggunaan penyimpanan *database* berupa *Xampp* telah menghasilkan sebuah sistem yang dapat digunakan sesuai dengan *prototype* perancangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola yang telah dibuat. Tampilan sistem dapat dilihat pada gambar 1.



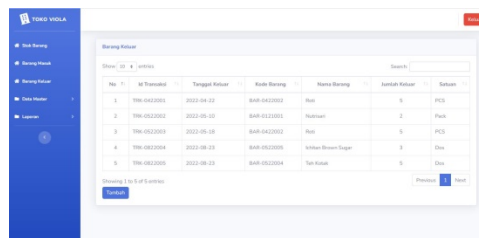
Gambar 1 Tampilan Login



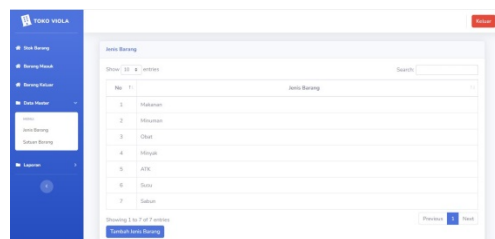
Gambar 2 Tampilan utama admin



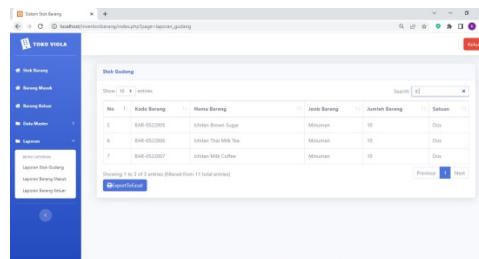
Gambar 3 Tampilan Barang Masuk Admin



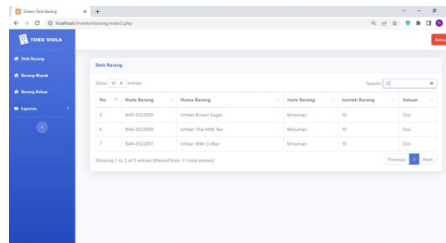
Gambar 4 Tampilan Barang Keluar Admin



Gambar 5 Tampilan Jenis Barang Admin

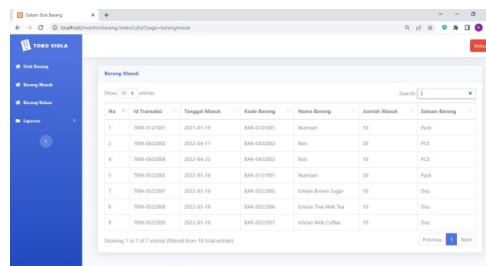


Gambar 7 Tampilan Laporan Stok Barang Admin



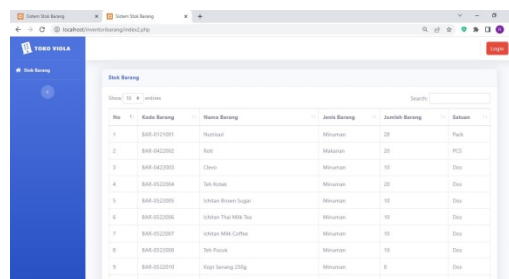
No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah Barang	Status
1	BAR-0020001	Utkan Brown Sugar	Miscellaneous	10	Dis
2	BAR-0020002	Utkan Thai Milk Tea	Miscellaneous	10	Dis
3	BAR-0020003	Utkan Milk Coffee	Miscellaneous	10	Dis

Gambar 10 Tampilan Utama Pemilik



No	ID Transaksi	Tanggal Masuk	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Masuk	Status Barang
1	TRM-0121001	2023-01-19	BAR-0121001	Nasi Putih	10	Pack
2	TRM-0421002	2023-04-17	BAR-0421002	Ragi	20	PCS
3	TRM-0421003	2023-04-22	BAR-0421002	Ragi	10	PCS
4	TRM-0121004	2023-01-19	BAR-0121001	Nasi Putih	20	Pack
5	TRM-0121005	2023-01-19	BAR-0121005	Utkan Brown Sugar	10	Dis
6	TRM-0121006	2023-01-19	BAR-0121006	Utkan Thai Milk Tea	10	Dis
7	TRM-0121007	2023-01-19	BAR-0121007	Utkan Milk Coffee	10	Dis

Gambar 11 Tampilan Barang Masuk Pemilik



No	Kode Barang	Nama Barang	Jenis Barang	Jumlah Barang	Status
1	BAR-0121001	Nasi Putih	Miscellaneous	20	Pack
2	BAR-0421002	Ragi	Miscellaneous	20	PCS
3	BAR-0421003	Cheese	Miscellaneous	10	Dis
4	BAR-0121004	Teh Susu	Miscellaneous	20	Dis
5	BAR-0121005	Utkan Brown Sugar	Miscellaneous	10	Dis
6	BAR-0121006	Utkan Thai Milk Tea	Miscellaneous	10	Dis
7	BAR-0121007	Utkan Milk Coffee	Miscellaneous	10	Dis
8	BAR-0121008	Mel Plastik	Miscellaneous	10	Dis
9	BAR-0121009	Kopi Susu 200g	Miscellaneous	0	Dis

Gambar 13 Tampilan Utama Pelanggan

Sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola menggunakan model *Research and Development (R&D)* menurut *Bord and Gall*. Langkah –langkah R & D menurut *Bord and Gall* yaitu potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, revisi produk, ujicoba produk, revisi desain dan produk, dan produksi awal. Berikut adalah penjelasan dari langkah-langkah R&D menurut *Bord and Gall*:

1. Potensi dan masalah

Toko Viola merupakan sebuah Toko grosir dan eceran di Salawati yang menawarkan berbagai macam produk berupa sembako, ATK, peralatan tukang dan lain sebagainya. Toko Viola berdiri sejak tahun 2014 hingga sekarang. Sejak berdiri hingga sekarang pencatatan stok barang di Gudang Toko Viola masih manual menulis dibuku dan mencatatnya hanya ketika ada barang masuk saja sedangkan pada saat ada barang keluar tidak dicatat, karena hal tersebut mengakibatkan manajer (pemilik Toko) tidak tahu jumlah stok barang yang ada di Gudang, manajer (pemilik Toko) mengetahui stok barang habis ketika ada yang

membeli barang saja. Hal tersebut akan mengakibatkan masalah fatal, baik itu penumpukan stok di Gudang maupun kekosongan stok barang, dan customer akan kecewa karena sudah datang ke Toko tetapi barang yang dicari tidak ada. Kemudian disaat *sales* datang, petugas Gudang harus mengecek terlebih dahulu stok barang di Gudang untuk mengetahui barang apa saja yang kosong. Setelah itu, manager (pemilik Toko) baru bisa memutuskan produk apa saja yang harus di order. Sedangkan, setiap produk memiliki *sales* yang berbeda-beda, hal tersebut akan memakan waktu yang lama. Berdasarkan potensi dan masalah tersebut, peneliti mengambil judul “Perancangan Sistem Informasi Stok Barang di Gudang Toko Viola Berbasis *Website*”.

2. Pengumpulan Data

Penelitian yang sesuai harus memiliki data yang tepat dan akurat. Maka, peneliti melakukan pendataan dengan melakukan observasi lapangan serta wawancara untuk mendapatkan kejelasan tentang keadaan dilapangan. Terdapat 10 ruangan sebagai tempat penyimpanan stok barang. Diruangan pertama khusus untuk penyimpanan beras, gula, dan telur, ruangan 2 dan 3 khusus tempat penyimpanan stok berbagai macam minuman dan susu, diruangan ke-4 tempat penyimpanan stok *snack*, biskuit, permen, tisu, kopi, pampers, dan lain-lain. Ruangan ke-5 tempat penyimpanan stok berbagai macam sabun, ruangan ke-6 tempat penyimpanan stok minyak dan tepung. Ruangan ke-7 khusus tempat penyimpanan stok rokok, ruangan 8 tempat penyimpanan stok kecap, saos, masako, garam, bumbu instan, dan penyedap rasa lainnya. Ruangan 9 tempat penyimpanan stok kantong plastic dan berbagai macam sandal, kemudian di ruangan ke-10 tempat penyimpanan stok peralatan tukang seperti palu, paku, dan lain sebagainya. Selanjutnya, peneliti melakukan tinjauan pustaka untuk mendukung data-data yang telah didapatkan.

3. Desain Produk

Desain yang dilakukan adalah desain sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis *website*. Pada tahapan ini, peneliti menggunakan tahapan model *prototyping*. Rancangan *web* dirancang berdasarkan kesepakatan antara peneliti dan Pemilik Toko Viola. Pertama-tama merancang *database* dari sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola, setelah itu membuat alur sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola seperti Diagram konteks, DFD, *use case diagram*, dan *flowchart* agar pemilik Toko mengetahui alur dari sistem yang akan dibuat oleh penulis. Setelah itu merancang *interface* sistem seperti tampilan utama pelanggan, tampilan utama pemilik, tampilan utama admin, tampilan login, tampilan data barang masuk, tampilan data barang keluar dan tampilan laporan. Setelah desain ini disetujui oleh pemilik Toko, maka penulis melanjutkan untuk pembuatan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis *website*.

4. Validasi Desain

Validasi sebuah sistem dibutuhkan untuk menentukan suatu sistem tersebut layak atau tidak untuk digunakan. Validator yang memvalidasi sistem

tersebut adalah dosen Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Pendidikan Muhammadiyah Sorong. Yang divalidasi oleh validator yaitu sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola dan buku panduan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola, aspek yang dinilai yaitu aspek penilaian instrument, aspek pemograman dan aspek pengguna. Dimana aspek penilaian instrument mendapatkan rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Aspek pemograman mendapatkan rata-rata 3,9 presentase 96% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Aspek pengguna mendapatkan rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Sehingga dapat disimpulkan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola layak untuk digunakan.

5. Revisi Desain

Revisi dilakukan untuk menyempurnakan desain yang telah dirancang, yang sebelumnya melalui proses validasi oleh validator. Revisi antara lain mengubah tampilan login, dimana tampilan login sebelum direvisi admin dan pemilik Toko untuk masuk ke dalam sistem harus memasukkan username, password dan memilih level setelah direvisi admin dan pemilik Toko hanya memasukkan username dan password untuk masuk ke dalam sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola.

6. Uji Coba Produk

Setelah melakukan validasi sistem dan revisi, selanjutnya melakukan uji coba lapangan yang dilakukan secara *offline*. *Instrument offline* diberikan langsung oleh peneliti yang selanjutnya di isi langsung oleh responden. Ujicoba lapangan dilakukan kepada 12 orang yang meliputi petugas Gudang, pemilik Toko, 3 mahasiswa, dan 7 masyarakat. Ujicoba dilakukan untuk mengukur 4 indikator utama pada sistem yaitu Kualitas sistem memiliki rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, Navigasi memiliki rata-rata 3,4 presentase 84% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, kepuasan pengguna memiliki rata-rata 3,8 presentase 96% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, dan Buku panduan memiliki rata-rata 3,8 presentase 94% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik.

7. Revisi Produk

Tahapan ini merupakan lanjutan tahapan dari uji coba lapangan, jika terjadi kesalahan maka harus direvisi. Berdasarkan hasil ujicoba lapangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola dan buku bantuan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola telah memenuhi syarat untuk digunakan, sehingga tidak dilakukan perubahan pada sistem dan buku panduan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola.

8. Produksi Masal

Setelah melalui revisi produk, maka dihasilkan produk yang siap digunakan dan di produksi secara masal untuk digunakan oleh pihak Toko dan

pelanggan. Tetapi penulis hanya melakukan tahapan sampai di uji coba lapangan saja.

3.1 Hasil Uji Coba Produk

Uji coba yang dilaksanakan oleh peneliti adalah pengujian secara uji *blackbox*. Pengujian *blackbox* dilakukan untuk mengukur seluruh fungsi pada sistem yang berupa masukan dan keluaran yang dihasilkan. Selanjutnya dilakukan uji validasi sistem oleh ahli dan uji coba lapangan secara langsung yang berjumlah 12 orang responden.

1. Uji coba *blackbox*

Pengujian *blackbox* merupakan pengujian sistem yang dilakukan untuk menguji secara fungsional agar mengetahui kesesuaian sistem dengan yang diharapkan. Pengujian *blackbox* yang akan dinilai memiliki 4 indikator yaitu: (1) Layout tampilan login, (2) Layout tampilan admin, (3) Layout tampilan pemilik, dan (4) Layout tampilan pelanggan. Berdasarkan penilaian yang dilakukan validator pengujian *blackbox* mendapatkan penilaian sesuai dengan apa yang diinginkan.

2. Aspek *Instrumen*

Aspek *instrumen* yang akan dinilai memiliki 6 indikator yang terdiri dari beberapa poin, 6 indikator yang akan dinilai yaitu: (1) Kejelasan, (2) Ketepatan isi, (3) Relevansi, (4) Kevalidan isi, (5) Tidak ada bias, (6) Ketepatan bahasa. Hasil Penilaian Aspek *Instrumen* diatas dapat disimpulkan bahwa indikator (1) Kejelasan memiliki rata-rata 4,0 presentasi 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Indikator (2) ketepatan isi memiliki rata-rata 3,0 dari 4,0 presentase 75% dari 100% dan mendapatkan kesimpulan baik. Indikator (3) Relevansi memiliki rata-rata 3,5 dari 4,0 presentase 88% dari 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Indikator (4) Kevalidan isi memiliki rata-rata 3,0 dari 4,0 presentase 75% dari 100% dan mendapatkan kesimpulan baik. Indikator (5) Tidak ada bias memiliki rata-rata 4,0 presentase 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Indikator (6) ketepatan bahasa memiliki rata-rata 4,0 presentase 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik.

3. Aspek Pemograman

Tabel 3 Hasil Penilaian Aspek Pemograman

No	Indikator	Rata-rata	Prese-ntase	Kesimp-ulan
1	Perangkat lunak	3,7	92%	Sangat baik
2	Buku manual	4,0	100%	Sangat baik
Jumlah keseluruhan		3,9	96%	Sangat baik

4. Aspek Penggun

Tabel 4 Hasil Penilaian Aspek Pengguna

No	Indikator	Rata-rata	Prese-ntase	Kesimp-ulan
1	Kualitas sistem	3,5	88%	Sangat baik
2	Navigasi	3,8	94%	Sangat baik
3	Kepuasan pengguna	3,5	88%	Sangat baik
Jumlah keseluruhan		3,6	90%	Sangat baik

3.2 Uji Coba Lapangan

Ujicoba lapangan dilakukan kepada pelanggan Toko Viola, petugas Gudang Toko Viola, pemilik Toko Viola, mahasiswa dan masyarakat yang ada di Kabupaten Sorong dengan jumlah responden 12 orang yang dilakukan secara *offline*. Instrimen *offline* diberikan langsung oleh peneliti yang selanjutnya di isi langsung oleh responden. Adapun rincian responden pada uji coba lapangan terdiri dari 1 petugas Gudang, 1 pemilik Toko, 3 mahasiswa, dan 7 masyarakat.

Uji coba dilakukan untuk mengukur empat (4) indikator utama pada sistem yaitu Kualitas sistem, Navigasi, Kepuasan pengguna dan Buku Panduan. Rangkuman hasil penilaian responden adalah sebagai berikut:

1. Kualitas sistem

Tabel 5 Kualitas Sistem

No	Indikator	Rata-rata	Prese-ntase	Kesimp-ulan
1	S1	3,8	94%	Sangat baik
2	S2	3,5	88%	Sangat baik
3	S3	3,9	98%	Sangat baik
4	S4	3,3	83%	Sangat baik
5	S5	3,8	96%	Sangat baik
6	S6	3,5	88%	Sangat baik
7	S7	3,4	85%	Sangat baik

8	S8	3,5	88%	Sangat baik
Jumlah keseluruhan		3,6	90%	Sangat baik

2. Navigasi

Navigasi memiliki 2 *point* pertanyaan yang akan dinilai oleh responden terkait sistem informasi perpustakaan yang telah dibuat. 2 poin yang akan dinilai yaitu (1) Kemudahan memilih menu, (2) Kemudahan penggunaan menu. Berdasarkan penilaian yang dilakukan responden navigasi mendapatkan rata-rata keseluruhan 3,4 dari 4,0 presentase 84% dari 100% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik.

3. kepuasan pengguna

Tabel 6 Kepuasan pengguna

No	Indikator	Rata-rata	Prese-ntase	Kesimp-ulan
1	S1	3,8	96%	Sangat baik
Jumlah keseluruhan		3,8	96%	Sangat baik

4. Buku Panduan

Tabel 7 Buku Panduan

No	Indikator	Rata-rata	Prese-ntase	Kesimp-ulan
1	S1	3,8	94%	Sangat baik
Jumlah keseluruhan		3,8	94%	Sangat baik

4. Kesimpulan

Perancangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis website menggunakan penyimpanan database php-Mysql (XAMPP) dengan pusat perancangan program Visual Studio Code. Terdapat 3 aspek yang dinilai oleh validator (ahli) yaitu aspek penilaian instrumen mendapatkan rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, aspek pemograman mendapatkan rata-rata 3,9 presentase 96% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, aspek penilaian pengguna ahli mendapatkan rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Sedangkan, hasil uji coba lapangan

dengan penilaian aspek kualitas sistem mendapatkan rata-rata 3,6 presentase 90% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, aspek navigasi mendapatkan rata-rata 3,4 presentase 84% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik, dan aspek kepuasan pengguna mendapatkan rata-rata 3,8 presentase 95% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perancangan sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola berbasis website layak untuk digunakan. Sistem informasi stok barang di Gudang Toko Viola dapat dioperasikan oleh setiap orang dengan adanya buku panduan pengoperasian sistem. Berdasarkan hasil ujicoba lapangan, buku panduan mendapatkan rata-rata 3,8 presentase 95% dan mendapatkan kesimpulan sangat baik.

Daftar Pustaka

- Abdulloh, R. (2018). *7 In 1 Pemograman Web Untuk Pemula*. PT Alex Mediakoputido.
- Afdal, M., Irsyad, M., & Yanto, F. (2018). Penerapan Teknologi AugmentedReality Pada Media Pembelajaran Lapisan Permukaan Bumi Berbasis 3D. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 4(1), 1–10.
- Anggraeni, Elisabeth Yunaeti Dan Rita Irviani.2017.Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- Anggraeni. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto (ed.)).
- Azis, S. (2018). *Menguasai Php Dan Mysql* (P. Dianing (ed.)).
- Deepublish h . Yanto, R. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan Mysql* . Yogyakarta: Deepublish.
- Fathansyah. (2019). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/215072/File-10_Bab-II-Landasan-Teori.pdf.
- Fauzi, A., Erniawati, & Setyawan, A. (2019). Sistem Informasi Pemesanan Kertas Continous Form PT. Erajaya Mandiri Pratama Jakarta. *Teknologi Informasi & Komputer*, Vol.5, No.1, hal 123- 127.
- Hall, James A. (2011). *Accounting Information Systems*. 7 ed . Cengage Learning Academic Resource Center, USA.
- Hamdani, D. S., & Darma, J. (2017). Sistem Informasi Monitoring Persediaan Barang Menggunakan Metode Fifo (First In First Out) Pada Pd. Mulia Agung Bandung. *Jurnal Bisnis LPKIA*.
- Hanafri, Y. (2019). Perjanjian Terhadap Kontrak Perdagangan Melalui Internet. *Surya Keadilan*, Vol.3, No.1, hal 1-20.
- Heriyanto, D., & Prasetyo, F. (2019). Penerapan Metode Unified Approach Pada Sistem Informasi Akademik Berbasis *Website* . *Khatulistiwa Informatika*, Vol.7, No.1, hal 21-28.
- Istiono, W., Hijrah, & Sutarya. (2016). Pengembangan Sistem Aplikasi Penilaian dengan Pendekatan MVC dan Menggunakan Bahasa PHP dengan 55 Framework Codeigniter dan Database MYSQL pada Paho College Indonesia. *Jurnal TICOM*, 5(1), 53–59.

<https://media.neliti.com/media/publications/93757-ID-pengembangansistem-aplikasi-penilaian-d.pdf>

- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, Vol.03, No.02, 1-4.
- Kaban, Roberto. 2019. *Bootstrap Css Framework*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Kadir. (2018). *Pemrograman Android & Database (Diterbitkan)*. Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI, Jakarta 2018.
- Nurhayati, A. N., Josi, A., & Hutagalung, N. A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih. *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara Grawira Prabumulih*, 1, 16. Retrieved from <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jati/article/view/490/413>.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.